

| [Acasa la e-altfel](#) | [Calculatoare](#) | [Internet](#) | [Tips&tricks](#) | [Site-uri analizate](#) | [Noutati](#) | [Contact](#) | [Abonare](#)

Internet si calculatoare pentru toti

Jargon Informatic

Iata ca a venit si timpul sa ne obisnuim cu o serie de termeni de care ne tot lovim cand vorbim cu cei care se pricep in ale calculatoarelor sau cand navigam pe Web. In continuare o sa va ofer termeni dintre cei mai uzuali, aranjati pe litere, insa termenii vor fi cei din romana, nu din engleza... Daca aveti alti termeni explicati pe care nu-i gasiti in aceste liste si doriti ca si altii sa-i afle, puteti sa-mi trimiteti prin e-mail materialele voastre, la adresa e-altfel@e-altfel.ro

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

[inapoi](#)

© Pepe 2001-2002

A

- **Accelerator grafic (Graphics Accelerator)** - Este o placa ce se monteaza in

computer si foloseste un procesor dedicat pentru marirea vitezei de afisare a imaginilor pe ecran. Intr-un PC obisnuit, procesorul trebuie sa realizeze toate calculele necesare afisarii unei linii pe ecran, si, in acelasi timp, trebuie sa verifice comenzile de la tastatura, hardul si memoria. Prin adaugarea unui accelerator grafic vei obtine un timp de reactie mai mic pentru afisarea pe ecran a soft-ului cu interfata grafica Windows, CAD sau a programelor de desenare, deoarece acest accelerator va prelua procesarea care tine de partea grafica. Sa nu mai spun de jocuri...

- **Acceptarea comunicarii (handshaking)** - Reprezinta o serie de semnale emise de doua dispozitive de comunicare - de exemplu doua modemuri - legate prin intermediul liniei telefonice si care au rolul de a stabili modul de comunicare dintre doua dispozitive. Stii zgomotul ala ciudat care se aude cand incerci sa te conectezi prin dial-up? Despre el e vorba :)

- **Acceptarea licentierii (License Agreement)** - Este documentul legal care insoteste orice produs software si in care este precizat modul in care se utilizeaza acel software astfel incat acesta sa poata fi utilizat de cat mai multa lume. In cazul in care nu cumperi o versiune de retea sau multipla, licenta se refera la o singura statie de lucru. Copierea softului este ilegala. Nu insist asupra acestui lucru, insa este bine sa citesti cu atentie ce scrie in acest LA, pentru ca poti sa fii surprins cate chestii sunt stipulate acolo in primul rand legat de intimitate...

- **Acces la distanta (Remote Acces)** - Este destinat accesarii PC-ului de la o alta locatie printr-o linie telefonica. Ai nevoie de 2 PC-uri, fiecare avand un modem cu soft special. Acestea iti vor permite sa formezi numarul de la un PC si sa accesezi informatiile stocate pe celalalt computer ca si cum ai lucra la acesta din urma (insa sa nu te astepti la aceeasi viteza...)

- **Adaugare la ... , adaugare in ... (Add-On, Add-In)** - Reprezinta operatia de conectare a unui echipament auxiliar la calculator. El se numeste, de obicei, periferic. Termenul de "adaugare in sau la" este utilizat pentru a deosebi dispozitivele care se adauga in interiorul calculatorului de cele care se conecteaza din exterior la el. Unele pachete de programe sunt proiectate pentru a permite conectarea unor periferice interne sau externe cu rolul de a adauga facilitati suplimentare programului initial.

- **Administrator de fisiere (File Manager)** - Este un program ce intra in componenta Windows-ului si care permite administrarea fisierelor care se afla pe hard. Cu acest program poti copia, muta sau sterge fisiere. Incepand cu Windows 95, el se cheama Explorer, insa exista numeroase alte variante existente pe Internet.

- **Algoritmul (Algorithm)** - Este o metoda sau o procedura care rezolva o anumita problema sau un anume obiectiv stabilit. Programatorii scriu instructiuni pentru a implementa algoritmi specifici in programele pe care le concep. Alegerea algoritmului de programare afecteaza performanta programelor create.

- **Alinierea (Align)** - Este operatia de aliniere a unui text astfel incat marginea din stanga sau marginea din dreapta sa fie pe aceeasi linie. Daca textul este aliniat la stanga, toate caracterele se aliniaza la marginea din stanga, dar nu se aliniaza la marginea din dreapta. Daca textul este aliniat la ambele margini (sau stanga-dreapta) atunci se foloseste termenul de "justification"

- **Alipirea (Collate)** - Este necesara pentru printarea mai multor copii in ordinea corecta. Daca vrei 3 exemplare dintr-un document cu 3 pagini, in loc sa le printezi ca de obicei, adica 3 copii din prima pagina, 3 din a doua..., procesorul de texte iti ofera posibilitatea de a printa toate cele 3 pagini in ordine si de a repeta aceasta operatie de 3 ori.

- **Anti-virus** - Este un program sau un pachet de programe care detecteaza si distruge virusii de pe PC-ul tau (pentru mai multe informatii despre virusi, vezi articolul "[Despre](#)

[virusi"](#)

- **ANSI** - Este prescurtarea pentru American National Standards Institute. Este organizatia care produce diferite standarde formale pentru industria de computere. ANSI este cea mai cunoscuta pentru utilizatorii de PC-uri prin standardul de control al ecranului care este furnizat impreuna cu DOS sub forma ansi.sys.

- **Apelator telefonic (Phone Dialer)** - Este o optiune pe care ti-o ofera Windows (incepand cu '98) si care iti da posibilitatea sa formezi numere de telefon de la tastatura PC-ului. Pentru a putea folosi aceasta optiune trebuie sa ai un modem conectat la reseaua telefonica si un receptor telefonic normal la care sa vorbești in momentul in care s-a stabilit legatura telefonic. Daca ai casti si un microfon (sau casti cu microfon) e muuult mai bine!

- **Aplicatie TSR (Terminate and Stay Resident)** - Este un program care se autoincarca in memoria principala si ruleaza o functie cand este activata prin utilizarea unei taste speciale sau a unei instructiuni speciale. Sunt aplicatii folosite in mod normal pentru drivere cum ar fi driverul de CD-ROM.

- **Applet** - Este un termen folosit cand ne referim la micile utilitati ale Windows-ului. In contrast, o aplicatie este un program complet, pe care-l poti folosi in munca de zi cu zi.

- **Argument** - De regula intalnesti descrierea unei comenzi urmata de cuvantul "argument" (asta in general daca mai folosesti programele de DOS). Aceasta se refera la ceea ce scrii dupa comanda. De exemplu, in linia de comanda "DIR jurnal.doc", comanda este DIR, iar argumentul este "jurnal.doc".

- **Arhiva de imagini (Clip Art)** - Este o biblioteca de imagini pe care o poti folosi in prezentari, rapoarte, documente, site-uri Web. De obicei, aceasta biblioteca nu este protejata de copyright, in cazul in care folosesti imaginile in scop non-comercial. Vei vedea ca cele mai multe programe de prezentare (ex: Corel Draw, MS PowerPoint etc) sunt insotite de sute de imagini, icon-uri si tiputi de rame incluse intr-o biblioteca de tip clip art.

- **ASCII** - Vine de la American Standard Code for Information Interchange. Este un cod numeric folosit pentru reprezentarea caracterelor. De exemplu, pentru litera A se foloseste codul 65, pentru B codul 66. ASCII este folosit de toate computerele, programele si permite diferitelor sisteme informatice sa schimbe date intre ele. ASCII nu este in intregime standardizat. Primele 128 de caractere sunt foarte bine definite, dar caracterele cuprinse intre 128 si limita pentru ASCII - 255, nu sunt inca standardizate.

- **ATM (Adobe Type Manager)** - Este un software standard care este folosit pentru a descrie forma fonturilor si modalitatea prin care ele pot fi redimensionate pana la orice marime, fara modificari de calitate. Adobe este o companie producatoare de software care a produs inclusiv Adobe Photoshop - program de ilustrare grafica si standardul PostScript.

- **Audio CD (CD-DA)** - Denumirea vine de la Compact Disc - Digital Audio. Este un standard care defineste modalitatea de stocare a fisierelor muzicala sub forma de serii numerice (forma digitala) pe un CD.

- **Autoexec.bat** - Este unul dintre fisierele speciale de text care iti permite controlul procesului de pornire a computerului.

inapoi

B

- **Backup** - Este copia de siguranta a unui fisier de orice tip. Pentru fiecare fisier ar fi indicat sa ai un backup. Aceasta deoarece in timpul procesului de lucru, fisierul poate fi deteriorat sau sters din greseala. Prin backup se evita pierderea totala a fisierului. Poate parea plictisitor, dar este mai bine sa creezi aceste copii de siguranta. In mod normal trebuie sa copiezi o versiune a fisierului pe o dicheta sau pe un alt suport magnetic.

- **BAT (fisier Batch)** - Reprezinta o extensie de fisier formata din trei litere corespunzatoare fisierelor de tip batch stocate ca linii de text. Un astfel de fisier contine comenzi DOS pe care le poti tipari de la prompterul de DOS impreuna cu alte comenzi de control pentru computer. Este o modalitate convenabila de a grupa comenzi pe care va trebui sa le rulezi frecvent. Pentru rularea tuturor comenzilor stocate intr-un fisier batch, nu trebuie decat sa tiparesti numele acestuia fara extensia .BAT. Atunci cand deschizi computerul este rulat un fisier numit AUTOEXEC.BAT. Acesta contine toate comenzile de configurare care definesc mediul de lucru si seteaza dispozitivele speciale cum ar fi un CD-ROM. Unde sunt vremurile de alta data cand se folosea DOS-ul?

- **BAUD** Unitatea de măsură pentru lărgimea de bandă a unei legături la Internet. Reprezintă numărul maxim de semnale ce pot fi trimise într-o secundă, fiind de asemenea referită sub numele de rată de semnalizare. BAUD-ul este uzual asociat cu viteza de operare a unui modem. Un Baud reprezintă aproximativ un bit transmis pe secundă

- **Baza de date (Database)** - Este un software care iti permite stocarea informatiilor intr-un fisier structurat astfel incat acesta sa poata fi ordonat si sortat dupa aceea. De exemplu, o baza de date poate sa contina lista de nume si adrese a tuturor prietenilor tai. Fiecare inregistrare separata se numeste inregistrare si fiecare parte a unei inregistrari se numeste camp. De exemplu, daca ai o baza de date cu nume si adrese, detaliile personale vor fi stocate intr-o inregistrare impreuna cu numele persoanei, scris intr-un camp de date, iar prenumele scris in alt camp de date.

- **Baza de date relationala (relational database)** - Este o baza de date care iti permite sa definesti relatia care exista intre diferitele campuri ale unui fisier de date. Spre exemplu, o companie poate avea o baza de date cu toate produsele sale stocate dupa codul de produs. Un alt fisier va fi lista tuturor clientilor. Un al treilea fisier poate fi folosit pentru intocmirea comenzilor de productie. Pentru intocmirea comenzilor trebuie sa apelezi la datele despre clienti, datele stocate in a doua baza de date.

- **Bit** - Este cea mai mica unitate din sistemul aritmetic binar. Bit reprezinta prescurtarea de la **B**inary digi**T** si poate avea numai doua valori: 0 sau 1. Valoarea bitului reprezinta o alegere simpla. La fel de simpla ca si activ si inactiv, adevarat sau fals sau alb sau negru. Bitii sunt grupati in seturi de cate opt. Un set de opt biti reprezinta un byte.

- **Bitmap** - Imaginile si fonturile sunt create din puncte foarte fine sau pixeli. Daca maresti o imagine bitmap vei observa cum punctul devine din ce in ce mai mare. Extensia unui fisier este .bmp. Puteti vedea fisierele bmp cu ajutorul utilitarului din Windows Paint.

- **Boot, bootare(butare)** - Este secventa de pornire a unui computer. Prima data se executa o secventa de instructiuni BIOS stocate intr-un chip special. Aceste instructiuni indruma computerul sa caute sectorul de boot mai intai pe unitatea de discheta A: si apoi pe unitatea de hard disc C:. PC-ul testeaza unitatea floppy, apoi hard discul, in scopul de a detecta sectorul valid de boot (adica sectorul care contine sistemul de operare).

- **Browser** Program utilizat pentru a accesa informatia disponibilă pe Internet, organizată sub formă de pagini web. Browserele vă permit să navigati pe Internet si să utilizati majoritatea serviciilor de Internet disponibile. Cele mai cunoscute browsere sunt Netscape Navigator, Microsoft Internet Explorer si Opera, acestea fiind disponibile gratuit

- **Buffer** - Este o memorie necesara pentru stocarea temporara a unor informatii. Daca tiparesti foarte repede si procesorul de cuvinte nu poate sa afiseze atat de repede caracterele tiparite, caracterele culese sunt stocate intr-un buffer. In mod similar, daca tiparesti un document inainte sa deschizi imprimanta, datele de tiparit sunt stocate intr-un buffer pana cand imprimanta este gata de tiparit.

- **Bug** Acest termen se referă la o eroare apărută într-un program, care la o primă vedere poate trece nesesizată, însă poate determina respectivul program să aibă în anumite situatii comportări dintre cele mai ciudate. Uneori poate fi vorba de un simplu semn gresit pus într-o relație matematică din cadrul programului. În general companiile producătoare de software își angajează persoane care să le testeze programele înainte de a le lansa pe piață pentru a descoperi la timp aceste erori.

inapoi

C

- **C:** - Este litera folosita in unele sisteme de operare, inclusiv DOS, Windows si IBM-OS2 pentru a denumi drive-ul de hard disc. In mod normal un PC are 2 sau 3 drive-uri: unul de floppy denumit A:, unul de hard disc denumit C:, iar daca ai si CD-ROM vei mai avea si D:
- **CAD** - Este prescurtarea de la Computer Aided Design (Proiectare asistata de calculator). Este un pachet special de software care permite inginerilor si arhitectilor sa proiecteze forme precise ale pieselor. Proiectarea se face prin reprezentarea pieselor sau ansamblurilor si subansamblurilor in 2D sau 3D. Astfel, este usor ca proiectantul sa-si dea seama cum va arata obiectul in realitate si cum se va comporta el in ansamblul din care face parte.
- **Cale (path)** - Este succesiunea de directori sau foldere astfel conceputa incat sa conduca la un anume fisier. De exemplu, pe calculatorul meu, fisierul pe care-l citesti acum (jargonc.htm) se afla pe drive-ul E intr-un subfolder numit Calculatoare inclus la randul lui intr-un folder numit ealtfel. Atunci calea este E:/ealtfel/Calculatoare/jargonc
- **Cancel** - Este un buton care este afisat aproape in orice program din DOS sau Windows. El este pozitionat langa butonul OK si are rolul de a intrerupe executia comenzii pe care ai initiat-o.
- **Captura (Capture)** - Captura de ecran este stocarea imaginii afisate pe ecran la un moment dat. In Windows poti salva ecranul curent ca imagine grafica prin apasarea tastei Print Screen a tastaturii. Imaginea grafica poate fi apoi inserata intr-un program de grafica. Lansezi programul de grafica, alegi Edit, apoi Paste. Apoi poti modifica/edita imaginea ecranului.
- **Caracterul de inlocuire (Wild card character)** - Windows 98 foloseste doua caractere de inlocuire: asterics (*) care inlocuieste orice caracter sau sir de caractere si semnul intrebarii (?) care tine locul unui singur caracter.

- **Cache** Pentru a mări eficiența legăturii la Internet, paginile web mai des vizitate sunt păstrate local pe calculatorul dvs., iar la o nouă accesare a acestora, ele vă vor fi servite direct de pe propriul calculator, accesul fiind aproape instantaneu. Toate aceste informații stocate formează memoria cache a legăturii la Internet

- **Case Sensitive** Se spune despre o funcție că este Case sensitive dacă în prelucrarea sirurilor de caractere face distincție între literele mici și cele mari. De exemplu pentru o funcție care nu este Case sensitive, sirurile "e-altfel", "E-ALTFEL" și "e-AltFeL" sunt identice, pe când pentru o funcție case sensitive aceste siruri sunt distincte.

- **CHAT** Sistem de comunicare între utilizatori în timp real. Este denumit uneori și sistem de mesagerie instantanee. Utilizatorii se conectează prin Internet la un serviciu de chat și pot să comunice între ei, scriindu-și mesaje. Aceste mesaje apar aproape instantaneu pe ecranul destinatarului. Viteza chat-ului este însă dependentă în mod direct de lărgimea de bandă a legăturii la Internet a calculatorului. Există și un jargon propriu serviciului de chat

- **Cip (Chip)** - În afara de revista cu acest nume din domeniul IT existentă pe piața românească, cip-ul este un dispozitiv electronic miniaturizat care se găsește în "creierul" fiecărui computer. Cipul este o placuță mică de siliciu care îndeplinește funcția mai multor tranzistoare și componente electronice. Primele cipuri integrate conțineau numai câteva componente. Tehnici de fabricație similare generează acum 16 milioane de componente pe un cip atât de mic încât îl poți ține pe varful unui deget.

- **Client Server** - Este o modalitate de descriere a organizării sistemului informatic la nivelul unei companii sau organizații. Un post de lucru din rețea este un client. Acesta transmite instrucțiuni unui computer foarte puternic numit server. Serverul procesează instrucțiunile primite și transmite răspunsul clientului.

- **COM 1** - Este numele atribuit primului port serial. Dacă vrei să conectezi un modem extern la primul port serial, atunci se numește că l-ai conectat la COM1. În general mouse-ul este conectat la COM1, iar modemul la COM2. În configurarea software-ului de comunicații este necesar să specificeți la care port serial este conectat modemul.

- **Cookie** Aceste "prăjiturele" permit anumitor site-uri de web să preia anumite informații din browserul unui utilizator conectat la Internet și să le stocheze într-un fișier direct pe hard discul utilizatorului. Aceste "prăjiturele" permit site-urilor web ca data viitoare când acel utilizator va mai vizita site-ul respectiv, utilizatorul să nu mai fie nevoit să reintroducă aceleași informații din nou. De exemplu, prin aceste "prăjiturele", ai putea să nu mai fii nevoit să reintroduceti numele de utilizator și parola contului dvs de e-mail la fiecare accesare a contului.

- **Crash** - Este fenomenul de blocare a computerului în timp ce lucrezi. Crash-ul poate să apară din cauza software-ului. Dar, în principal, crash-ul apare din cauza că PC-ul intră în buclă infinită din cauza bug-urilor din software-ul instalat. Aceasta înseamnă că software-ul are probleme care nu au fost soluționate de producătorul său.. Când un PC înregistrează un crash, singurul mod în care se poate rezolva această problemă este să apesi simultan tastele CTRL+ALT+DEL sau să apesi butonul Reset. Din păcate vei pierde tot ceea ce nu ai salvat. Așa că, pentru a evita aceste neplăceri, trebuie să salvezi documentul în lucru cât mai des. Aviz celor care-și fac lucrările de diplomă și sunt presați de timp.... Stii eu pe unii... :)

- **Crawler** Un crawler este un program "robot" care navighează în mod continuu pe Internet singur, în căutare de site-uri noi. În momentul în care acest crawler a găsit un site nou (nevizitat de el până atunci), adaugă diverse informații despre site cum ar fi adresa, titlul paginii gazdă, cuvinte cheie, etc. Într-o bază de date care este apoi utilizată de către un motor de căutare pentru a oferi utilizatorilor o posibilitate de căutare de site-uri. Numele acestui "robot" vine de la adjectivul englez "crawler" care înseamnă "târâtor".

inapoi

D

- **Daemon** Este un program care rulează independent pe un server web si care asigură anumite functii sistem. De exemplu, daca trimiteti un e-mail unui utilizator inexistent, daemonul de e-mail va va returna mesajul, însoțit de un mesaj de eroare

- **Date (Data)** - Reprezinta orice colectie de cifre, caractere sau simboluri folosite de computer. Cand computerul termina procesarea datelor, el prezinta aceste date sub o forma care poate fi inteleasa de utilizator.

- **Defragmentare (Defragmentation)** - Cand se salveaza un fisier pe hard disc, sistemul de operare nu-l salveaza neaparat la locul cel mai potrivit. Daca HDD-ul este plin, atunci este posibil ca fisierul sa fie salvat pe portiuni, in diferite locatii -unde exista loc pe hard disc (=hard, HDD). Aceasta nu influenteaza software-ul sau utilizatorul, dar incetineste procesul de inserare a fisierului. Daca hard-ul tau functioneaza mai incet decat acum cateva saptamani, s-ar putea ca el sa aiba nevoie de o defragmentare. Defragmentarea iti va organiza hard-ul astfel incat fisierele sa fie asezate in ordine.

- **Demo** - Este o versiune de software care poate demonstra principalele caracteristici ale pachetului software respectiv. Aceste caracteristici sunt codate astfel incat ele devin active permanent numai dupa inregistrarea oficiala a pachetului software. De multe ori poti chiar lucra cu pachetul software respectiv, dar nu poti salva fisierul sau acest fisier va fi activ numai cateva saptamani.

- **Digital** - Se refera la semnalele care sunt reprezentate numeric. De exemplu, o cutie de viteze este un dispozitiv digital deoarece o masina poate sa fie in viteza intai, a doua, a treia sau in marsarier, dar nu poate fi in viteza "a doua si jumătate". Prin comparatie, sistemul analogic reprezinta un semnal a carui valoare poate varia continuu in timp. De exemplu, cand cineva vorbeste, undele sonore reprezinta un semnal analogic care variaza lin pe masura ce persoana vorbeste. PC-urile lucreaza numai cu cifre, deci nu pot lucra direct cu semnale analogice. Pentru a rezolva aceasta problema, trebuie sa montezi un convertor analogic-digital in computerul tau. De exemplu, o placa de sunet contine un convertor A/D pentru a converti semnalul sonor de la microfon in cifre reprezentand volumul. Daca un computer trebuie sa redea un sunet, trebuie sa foloseasca un convertor digital/analogic pentru a transforma cifrele in variatii ale volumului.

- **Director (Directory)** - In DOS este un sistem de organizare a fisierelor pe un disc magnetic. Un director poate sa contina fisiere sau alte subdirectoare. O modalitate buna de a te gandi la structura de directori este de a-ti imagina un dulap. Dulapul este discul. Fiecare sertar este un director. Daca deschizi directorul vei vedea o multime de dosare care sunt subdirectoarele. Uita-te intr-un dosar si vei vedea documentele, adica fisierele.

- **Disk crash** - Apare rar si este foarte posibil sa apara atunci cand inchizi brusc calculatorul. In timpul operatiunilor obisnuite, discurile din componenta hard discului sunt rotite de un motor. Capul magnetic folosit la scrierea/citirea datelor pe suprafata

discului are doua aripiore si parcurge suprafata discului. Daca lovesti computerul, capul magnetic poate sari si poate atinge suprafata discului. Daca se intampla acest lucru, suprafata discului se va zgaria, iar tu vei pierde niste date. In cel mai rau poti distruge harddiscul.

- **DNS (Domain Name Server)** Adresele reale ale serverelor legate la Internet sunt formate din secvente de 4 numere din 3 cifre fiecare, separate de caracterul '.' (punct). Deoarece este destul de dificila retinerea atator numere pentru fiecare adresa, exista posibilitatea ca utilizatorii sa introduca in locul adresei numerice, o adresa literala, usor de retinut, de exemplu www.e-altfel.ro. Serviciul DNS preia aceasta adresa literala si o transforma in adresa numerica, fara ca utilizatorul sa mai fie nevoit sa o cunoasca si pe aceasta din urma.

- **Domeniu** Pentru a identifica din ce categorie face parte un anumit site, s-a convenit ca în URL-ul acelui site, ultimul grup de 2-3 caractere să ofere cateva informatii referitoare la categoria site-ului. De exemplu, un site cu caracter educational se va termina cu .edu, unul comercial cu .com, iar unul localizat regional, cu continut într-o limbă națională a unei țări sa se termine cu un grup de caractere ce reprezinta indicativul acelei tari. De exemplu, site-urile cu continut în limba română au URL-ul terminat cu .ro - cum ar fi www.e-altfel.ro .

- **Domeniu public (Public domain -PD)** - PD este un software gratuit care nu are restrictii de copiere sau distributie. PD nu e prea des intalnit, pentru ca ar insemna sa nu aiba copyright. Mai des intalnit este termenul de freeware, la care autorul are copyright, dar permite distribuirea gratuita.

- **Drive** - Este unitatea mecanica care contine un disc pe care se pot toca date. Drive-ul poate fi unitatea de discheta (floppy), unitatea de CD-ROM sau hard discul. Drive-ul este coordonat de un controller. Are un motor care roteste discul si un cap de acces care se pozitioneaza deasupra discului. La unitatea de discheta sau la HDD capul de acces are rolul de a citi sau scrie datele pe suprafata discului. La unitatea de CD-ROM capul de acces foloseste o raza laser pentru a citi informatiile gravate pe suprafata discului.

- **Driver** - Este un program software special care se interpune intre Windows si un echipament periferic - are rolul de a traduce instructiunile Windows intr-o forma pe care poate sa o inteleaga echipamentul periferic.

[inapoi](#)

E

- **Ecran Splash** - Este ecranul afisat initial pentru cateva secunde la lansarea unui program. Ecranul splash afiseaza de obicei sigla produsului si cateva informatii despre drepturile de autor si drepturile de difuzare.

- **Efect Jitter** - Este o eroare de afisare a monitorului care cauzeaza deplasari mici, dar suparatoare, ale caracterelor.

- **Energy star** - Uneori vezi pe ecranul unor monitoare simbolul *Energy Star*. Aceasta inseamna ca produsul respectiv este proiectat astfel incat sa economiseasca energia electrica atunci cand se afla in functiune, dar nu este folosit un timp. Multe computere

opresc drive-urile dupa cinci minute de inactivitate pentru a economisi energia electrica.

- **Eroare (Bug)** - Este o eroare care apare intr-un program si care semnaleaza faptul ca acesta nu functioneaza corespunzator.

- **Ethernet** - Este un standard de cablare folosit pentru retelele de calculatoare. *Ethernet* defineste tipul cablului, semnalul si limbajul folosite la conectarea mai multor calculatoare. Este cel mai utilizat standard pentru a crea o retea de birou. Celelalte standarde sunt *Token Ring* si *ARCnet*.

- **Extensie** - Reprezinta codul format din 3 litere care se afla la sfarsitul denumirii unui fisier. Acest cod indica tipul sau formatul fisierului. De exemplu *jargone.htm* este un fisier cu extensia *.htm*, adica este un fisier scris in HTML. Daca era de forma *jargone.doc*, atunci el era un document. Similar, *.bmp* reprezinta extensia pentru un fisier bitmap, *.exe* reprezinta extensia pentru un fisier executabil etc.

- **Eroare fatala** - Uneori, din diverse cauze, un program este silit sa îsi întrerupa fortat executia. In asemenea cazuri spunem ca a aparut o eroare fatala pentru acel program. Daca eroarea aparuta a fost accidentala sau fara urmari grave, simpla relansare a respectivului program permite continuarea lucrului. Exista si erori cu adevarat grave, cazuri în care este necesara reinstalarea programului sau chiar a intregului sistem de operare. Aceste erori pot aparea datorita unor bug-uri, datorita interventiei neautorizate a utilizatorului (prin stergerea unor fisiere sistem), a unei erori de functionare a unui dispozitiv hardware atasat calculatorului, suprasolicitarii procesorului in acel moment sau pur si simplu ciudat dar accidental.

inapoi

F

- **Fereastra activa (Active Window)** - Nu o sa stau acum sa explic ce inseamna o fereastră, insa o fereastră activa e altceva... Este sectiunea ecranului folosita in mod curent. In MS Windows, fereastra activa se afla in fata oricarei alte ferestre si are bara de titlu (este pozitionata in partea superioara a ferestrei) colorata in albastru. Ferestrele care sunt afisate pe ecran, insa nu sunt active, au barele de titlu de culoare alba.

- **Fisier GIF** - *GIF* este prescurtarea de la *Graphics Interface Format* (cu interfata grafica). Este formatul de fisier folosit pentru stocarea imaginilor si a fisierelor grafice *bitmap*. Initial a fost creat pentru sistemul *CompuServe on-line*, dar acum a devenit unul dintre cele mai folosite formate pentru imaginile de pe Internet.

- **Fisier biblioteca DLL (Dynamic Link Library)** - Un DLL este un fisier stocat pe disc. Acest fisier este incarcat numai atunci cand este necesar. Aceasta inseamna ca nu este incarcat in memorie cand nu este folosit. Aplicatiile mari - de tipul procesoarelor de texte complexe - pot folosi chiar mai multe fisiere DLL: corectorul ortografic, un DLL pentru a realiza tiparirea unei scrisori si un al treilea pentru formatarea textului. Fisierile DLL au o extensie de 3 litere (.DLL). Windows utilizeaza fisierile DLL pentru a realiza operatii mai rar folosite. Windows isi stocheaza fisierile DLL in subdirectorul *System*.

- **Folder partajat (Shared folder)** - In cazul in care PC-ul tau este conectat la retea, poti crea un folder care sa fie folosit si de alti utilizatori din retea. Atunci cand vrei sa folosesti in comun un folder, da un clic pe butonul drept al mouse-ului. Selecteaza optiunea *Properties* din meniu si alege *Sharing*. O data ce ai stabilit ca un folder urmeaza sa fie folosit de mai multi membri ai retelei, iconul folderului se modifica astfel incat acesta va aparea cu o codita - care are rolul de a-ti aminti ca si alti utilizatori au acces la acest folder.

- **Font** - Este un set de corpuri de litera cu aceleasi caracterele. De exemplu, etichetele Windows sunt afisate cu fontul numit *Helvetica* sau *Arial*. Aceste corpuri de litera nu au *serife* (liniute de la terminatiile literelor). Windows are fonturi *True Type* care pot fi tiparite si afisate pe ecran la aproape orice marime, iar fonturile de imprimanta pot fi tiparite la dimensiuni predefinite.

- **FPS** - Este prescurtarea de la Frames per Second (cadre pe secunda). Reprezinta numarul de cadre dintr-o secventa video care pot fi afisate intr-o secunda astfel incat sa creeze impresia de miscare. Acest numar de cadre depinde de puterea si viteza PC-ului. Pentru a crea impresia de miscare lina, computerul trebuie sa-ti afiseze cel putin 25 de cadre separate pe secunda. In caz ca aceste cadre sunt mici, nu vei avea foarte multe date de updatat, dar daca ele sunt mari, atunci PC-ul trebuie sa updateze sutele de mii de pixeli de 25 de ori pe secunda. Pentru a satisface aceste nevoi, iti trebuie un adaptor grafic rapid sau un hardware de afisare video special.

- **Firewall ("Zid de flacari")** - O retea conectata la Internet poate restrictiona traficul efectuat intre calculatoarele conectate la acea retea si Internet. De exemplu, se poate restrictiona accesul la Internet de orice fel, exceptand accesul la e-mail pentru utilizatori, sau, in sens invers, se poate restrictiona accesul din exterior la retea, total sau partial. Firewall-urile sunt foarte utile pentru a împiedica accesul neautorizat la retea din exteriorul acesteia si a preveni coruperea datelor.

Finger - Finger-ul este un program care permite aflarea unor informatii despre un utilizator al unui server (numele real, data ultimei conectari, data ultimei citiri a e-mailului, numar de telefon, etc.), in masura în care aceste informatii sunt facute publice si in masura in care administratorul respectivului server permite rularea acestui program pe server. (pentru un articol complet despre Finger, apasa [aici](#))

Fisier - Reprezinta o colectie de date stocate pe un suport magnetic extern (cum ar fi hard-diskuri, dischete sau benzi magnetice). Ele sunt identificate printr-un nume si printr-o extensie de nume optionala

Freeware - Pe undeva, exact opusul lui shareware. Puteti utiliza aceste programe freeware cat timp doriti, fara nici o obligatie. Sunteti, de asemenea, liberi sa il distribuiti oricui, pastrand insa numele autorului neschimbat si nesolicitand nici o taxa pentru distribuirea programului

Frowny - Deoarece in conversatiile prin Internet aproape toate conversatiile se desfasoara in forma scrisa, este dificil sa transmitsi partenerului de discutie deatalii referitoare la starea sufleteasca, la intonatia cu care a fost spus(a) (scrisa respectiv) o anumită replica. Din acest motiv in jargonul de chat, dar nu numai s-au introdus diverse simboluri grafice carora li s-au atribuit niste semnificatii fixate. Astfel, pentru a transmite faptul ca esti trist, se utilizeaza secventa de caractere :(numit Frowny. Opusul sau este Smiley - cel vesel. (Pentru mai multe informatii citi articolul [Emoticonurile](#))

FTP - (File Transfer Protocol) Standard de transfer al fisierelor. Utilizat deseori in realizarea de download-uri. Browser-ele moderne pot exploata si acest serviciu, nemaifiind nevoie de utilizarea unui program separat pentru aceasta (pentru un articol complet despre FTP apasa [aici](#))

FYA - (Jargon Chat) Pentru amuzamentul tau/dvs. (For your amusement)

FYI - (Jargon Chat) Pentru informatia ta/dvs. (For your information)

[inapoi](#)

G

- **Gateway** Este un calculator care realizează conectarea unei rețele cu o altă rețea, în cazul în care cele două rețele nu utilizează aceleași protocoale.
- **Generic** - Se referă la compatibilitatea cu o întreaga familie de produse software sau hardware realizate de un producător.
- **GIF** (Extensie de fișier) Un format mai nou de stocare a informației de tip grafic. Utilizarea acestui tip are avantajul unei mărimi reduse a fișierului, imaginea stocată fiind însă limitată la 256 de culori. Este foarte des întâlnit pe Internet acest tip de fișiere atunci când este vorba despre o imagine realizată sub forma unor scheme, desene care nu sunt pretentioase, fiind utilizate mai puțin de 256 de culori.
- **GIGO (Garbage in Garbage Out)** (Gunoi intra, Gunoi iese) Se referă la situația rulării unui program, introducând date fără nici o logică, tastând caractere la întâmplare sau valori care nu ar putea fi parametri corecți de execuție. În aceste situații nici rezultatele returnate de programul respectiv nu vor fi coerente, fiind rezultatul încercării de a prelucra datele eronate introduse de utilizator
- **Grila (Grid)** - Este o matrice formată din linii și coloane egal distanțate. *Grila* are

rolul de a te ajuta sa aliniezi si sa masori desene. Liniile grilei nu sunt tiparite si servesc numai la indrumarea operatorului. Daca te uiti in Word, sunt riglele din stanga, dreapta, sus si jos...

- **Grup de lucru (Workgroup)** - Este un termen general care se refera la un grup de computere conectate prin intermediul unei retele. Grupul de lucru se refera in mod normal la un grup de PC-uri care relaizeaza lucruri similare. De exemplu, intr-o firma se poate crea un grup de lucru pentru cei din productie, unul pentru departamentul de vanzari si unul pentru departamentul de distributie.

- **Grup de discutii (Newsgroup)** - Este un grup in care se poarta discutii dedicate unui anumit subiect - un film la moda, un spectacol sau orice altceva). utilizatorii transmit prin posta mesaje grupului si cei care-l administreaza raspund individual autorului sau transmit prin e-mail mesaje care pot fi citite de tot grupul.

[inapoi](#)

H

- **Hardware** - Este orice unitate fizica - hard disc, monitor sau circuit electronic - componenta a unui sistem-computer (a se compara cu software).

- **Harta de caractere (Character Map)** - Este o utilitate care intra in pachetul Windows si iti permite accesul la toate cele 256 de caractere din care se compune un font si nu numai, la cele care iti da acces tastatura. Caracterele suplimentare includ si caractere speciale din diverse limbi si simboluri.

- **Help** - Este acea functie dintr-o aplicatie care afiseaza un text pe ecran. Acest text are rolul de a explica utilizatorului cum se foloseste o anumita functie. Help-ul in context afiseaza un text explicativ relativ la o anumita comanda pe care o folosesti la un moment dat si nu pentru un program general. Cele mai multe programe software care reuleaza sub Windows apeleaza functia Help de la tasta *F1*.

- **Hexazecimal (Hexadecimal, hex sau H)** - Reprezentarea hexazecimala este o metoda de a reprezenta numerele in baza 16. De obicei, noi folosim numerele zecimale (adica numerele in baza 10), dar computerul foloseste codul binar (reprezentare in baza 2). Pentru codul binar se folosesc numai cifrele 0 si 1. Pentru simplitate, datele si programele software sunt convertite si afisate in baza 16. *Hex* foloseste literele de la A la F pentru a reprezenta numere de la 10 la 15. Daca vezi vreodata un numar urmat de litera h - cum ar fi 45h - inseamna ca acel numar este in baza 16.

- **HTML** - Este prescurtarea de la *HyperTerminal Markup Language*. Se refera la niste coduri speciale care definesc stilul literei ce urmeaza sa fie folosita la afisarea unui text si permite legaturi hypertext cu fragmente ale altor documente. HTML este folosit pentru a crea documente ce urmeaza sa fie prezentate pe Internet. Un document cu reprezentare HTML poate fi afisat de orice vizualizor software care intelege limbajul HTML (de ex. IE, Netscape, Mozaic, Opera).

- **HyperTerminal** - Este un program de comunicatie livrat impreuna cu Windows. Acest program iti permite sa apelezi un computer si sa transferi fisiere prin intermediul unui modem. Nu este realizat pentru a accesa Internetul. Este mai util atunci cand se folosesc BBS-uri sau alte servicii online.

inapoi

I

- **Icon** - Este o mica reprezentare grafica afisata pe ecran cu scopul de identifica o comanda, o aplicatie sau un fisier. Multe procesoare de texte folosesc ca *icon* o imagine reprezentand o lupa pentru a identifica faptul ca se va lansa, prin apasarea butonului corespunzator, functia de cautare. In Windows, fiecare aplicatie pe care o instalezi are un icon propriu, iar fisierele sale specifice folosesc de regula acelasi icon.

- **IDE** - Reprezinta prescurtarea de la *Integrated Drive Electronics*. IDE este un standard care defineste modul in care hard discul si controllerul sau conlucreaza. Majoritatea computerelor au un controller IDE si un hard disc compatibil IDE in interiorul carcasei. Computerele folosite ca servere de retea sau cele care au nevoie de putere mare de procesare (cum ar fi statiile CAD) folosesc de obicei un standard mult mai performant: standardul SCSI. Cele doua standarde nu sunt compatibile.

- **IMAP4 (Internet Mail Access Protocol)** (Protocol Internet de Acces Email) - protocol care serveste, alături de POP3 ca un standard de server, ce permite utilizatorului primirea si trimiterea de email-uri. În plus, IMAP4 permite utilizatorilor să manevreze mesajele direct pe server, inclusiv organizarea acestor mesaje utilizând mai multe directoare pe web.

- **Implicit (Default)** - Se refera la optiunile folosite in cazul in care nu se dau alte specificatii. De exemplu, daca rulezi un procesor de text si incepi sa tiparesti o scrisoare, acesta va folosi fontul implicit, formatul de hartie implicit si marginile implicite. Poti schima aceste setari oricand vrei.

- **Import** - Este o functie a unei aplicatii software. Iti permite sa folosesti fisierele produse de alte aplicatii sau fisiere care sunt stocate in alt format. De exemplu, daca folosesti MS Word si vrei sa citești un document scris in Word Perfect, va trebui sa alegi optiunea *Import* din meniul Word-ului si sa convertesti codurile fisierului Word Perfect in coduri si formate specifice de fisier Word. Normal ca opusul formatiei *Import* este *Export*.

- **Instalare (Install)** - Se refera la pasii care trebuie parcurși pentru setarea unei aplicatii pe hard discul computerului tau. Acesti pasi includ copierea fisierelor pe hard disc de pe dischete sau CD-ROM (adica de pe suportul pe care este stocata aplicatia) si configurarea optiunilor aplicatiei in functie de preferinte.

- **Intrare (de date) (Input)** Denumeste, pe de o parte totalitatea dispozitivelor de introducere de date spre un program, cum ar fi tastatura, mouse-ul, joystick-ul, creionul optic sau tableta grafică, iar pe de altă parte totalitatea datelor introduse de la un dispozitiv de intrare de tipul celor mentionate mai sus. În principiu, orice program este conceput să primească date de intrare de la un dispozitiv de intrare, să le prelucereze si în final să afiseze datele de iesire utilizatorului

inapoi

J

- **Jaggies** - Este un termen folosit pentru a desemna aspectul zimtat - nedorit - sau in scari al liniilor diagonale din imaginile grafice generate pe computer. Acest aspect apare pentru ca imprimanta poate tipari numai puncte individuale si nu linii continue.

- **Joystick** - Este un dispozitiv care-ti permite sa controlezi miscarea cursorului pe ecran manevrand o maneta. Pentru a folosi un Joystick trebuie sa fixezi in computer cardul de control pe care il are joystick-ul. Primele PC-uri cu joystick erau dotate cu porturi speciale pentru acestea. Astazi chiar si cele mai simple placi de sunet au port

pentru joystick. Acesta arata ca un port serial obisnuit cu noua pini.

- **Java** - Limbaj de programare orientat pe obiecte, proiectat si pus la punct de catre compania americana Sun Microsystems Inc., cu scopul proiectarii aplicatiilor software specifice retelei Internet. Caracteristica de baza este aceea ca permite scrierea de programe software care pot fi descarcate de pe Internet in siguranta, aceasta insemnand ca nu exista riscul obtinerii unor virusi nedoriti. Probleme de genul asta pot apare la script-urile Java.

- **JPEG (Joint Photographic Experts Group)** - *Grupul expertilor fotografi* - format uzual de fisier de tip imagine grafica, utilizat cu preponderenta in stocarea elementelor digitale de tip imagine fotografica sau poza reala in spatiul Web. Avantajele reale ale acestui format de fisier sunt reprezentate, pe de o parte, de faptul ca suporta un numar de 16 milioane de culori, necesare pentru afisarea unor imagini fotografice de calitate pe Web, iar pe de alta parte, este dotat cu o tehnica de compresare a imaginilor digitale, invers proportionala cu nivelul calitativ al acestora. In general, JPEG este un format superior celui de tip GIF, fiind preferat acestuia din urma de catre cei care doresc sa publice pe Internet imagini fotografice de calitate superioara. Singurul dezavantaj al acestui format - atunci cand este vorba de folosirea acestuia pentru proiectarea paginilor Web - este ca acela ocupa, la acelasi numar de culori ale unei imagini grafice digitale, un spatiu fizic de aproximativ zece ori mai mare decat formatul GIF - variabila extrem de importanta pentru afisarea rapida a unei pagini Web care contine multe obiecte grafice.

- **JPG** (Extensie de fisier) Este un format de fisier ce contine in majoritatea cazurilor o imagine fotografică (fotografie scanată), numărul de culori utilizate fiind foarte mare (depășind limita celor 256 disponibile formatului gif). Mărimea fișierelor de tipul jpg este în general foarte redusă, fiind preferată pentru acest motiv. Marele dezavantaj al acestui format de fisier este pierderea ușoară a detaliilor (dacă s-a exagerat la micșorarea dimensiunii fișierului), însă în majoritatea cazurilor această pierdere nu este sesizabilă cu ochiul liber, doar în cazul măririi cu un utilitar grafic al imaginii.

inapoi

K

- **K56FLEX** - Standard tehnologic dezvoltat in colaborare de catre renumitele companii americane Rockwell International si Lucent Technologies, care prevede furnizarea datelor electronice prin intermediul cablurilor telefonice clasice de cupru, la rate de transfer ce ating 56Kbps. Tehnologia K56flex este posibila numai in cazul liniilor telefonice digitale de mare viteza, prin evitarea transformarii semnalelor digitale in semnale analoge si trimiterea datelor electronice direct catre modem pentru a fi decodate software de catre acestea.

inapoi

L

| [Acasa la e-altfel](#) | [Calculatoare](#) | [Internet](#) | [Tips&tricks](#) | [Site-uri analizate](#) | [Noutati](#) | [Contact](#) | [Abonare](#)

- **Lărgime de banda (Bandwidth)** Reprezintă volumul de informații ce pot fi schimbate între calculatorul dvs și Internet prin intermediul legăturii la Internet. Lărgimea de bandă influențează viteza cu care pot fi accesate informațiile și paginile web

- **Legatura (Link)** - Prescurtare incetatenita in limbajul de specialitate folosit pe Internet, care provine de la cuvântul hiperlegatura. Termenul descrie un punct anume (text sau imagine grafica) din interiorul unei pagini de Web, care, in momentul activarii sale, conecteaza utilizatorul la o alta pagina Web, ce trateaza aproximativ acelasi gen de subiecte ca prima, le detaliaza sau descrie cu totul si cu totul alte informatie. In acest caz, din pagina de Jargon Informatic, apasand pe legatura L ai ajuns aici...

- **Lista de distributie electronica (Mailing list)** - Facilitate electronica specifica grupurilor de discutii de pe Internet, care ofera posibilitatea abonatilor aflati pe o astfel de lista electronica sa beneficieze laolalta de aflarea continutului fiecarui mesaj electronic transmis la un moment dat.

- **ListServ** Reprezintă o listă de discutii, asemănătoare celor de pe Usenet sau de pe newsgroup-uri, cu deosebirea că toate mesajele sunt trimise prin e-mail. În momentul în care un abonat trimite un e-mail pe adresa ListServ-ului, acest e-mail este copiat și retransmis fiecărui abonat al respectivului ListServ. Pentru a te alătura grupului de discutie, utilizatorii au posibilitatea să se aboneze la ListServ-ul de care apartine grupul dorit. De asemenea, orice utilizator poate să renunțe la abonare în orice moment. (vezi lista de discutii de la [Pepe's First Page](#))

- **Locatie Internet** - Adresa de pe rețeaua Internet a unui anumit site sau a unei pagini de Web, introdusa de la tastatura de către utilizatori în interiorul casetei de locatii specifice oricarui browser de web, după care se apasă tasta ENTER.

- **Logare (Login, logon)** - Procedura de identificare personala a unui utilizator sau navigator care intentioneaza sa se conecteze la un serviciu online de pe Internet. Aceasta consta, mai exact, in introducerea de la tastatura a unui nume de utilizator (User ID) si a unei parole unice in momentul solicitarii acestora.

- **Lynx** Lynx este unul dintre cele mai vechi browsere. El este realizat în mod text, putându-se accesa doar informația în format scris, elementele grafice, sonore sau secvențele multimedia mai moderne nefiind afisabile.

[inapoi](#)

M

- **Macrocomanda** Uneori o anumită suită de operatii executată în mod uzual, este foarte des utilizată, iar executia acestei suite pas cu pas consumă mult timp. Din acest motiv există posibilitatea de a memora întreaga suită de operatii sub forma unei singure "comenzi", numite macrocomandă. Macrocomenzile sunt utilizate atât datorită comodității cât și pentru sporirea randamentului.

- **Mail Bomb** Un mail bomb este un program de dimensiuni reduse, conceput în scop explicit distructiv. Acest program este trimis ca un atasament la un e-mail, în momentul în care destinatarul încearcă să vizualizeze conținutul atasamentului se va genera efectul distructiv al programului. Dintre cele mai des întâlnite efecte distructive se numără pierderea parțială sau totală a e-mailurilor din cont, pierderea întregului cont de e-mail sau efecte distructive mult mai grave, care afectează întreg calculatorul de pe care a fost accesat atasamentul. Ca un sfat general valabil, nu deschideți atasamente de e-mail provenite din surse sigure, înainte de a vă convinge că totul este în regulă cu acel atasament.

- **Mail Server** Reprezintă un calculator gazdă conectat la Internet, care oferă servicii de e-mail. Transferul de e-mail este realizat utilizând protocolul SMTP, iar posibilitatea de a descărca e-mailurile de către utilizatori pe propriile lor calculatoare este asigurată de protocolul POP.

- **MID** (Extensie de fisier) Format de fisier utilizat pentru stocarea informațiilor de tip muzical-instrumental. Fragmentul muzical este stocat asemănător unei piese cântată de o orchestră: fiecare "instrument" are strict delimitate sunetele pe care trebuie să le interpreteze, iar în final prin suprapunerea și sincronizarea tuturor "instrumentelor" se obține fragmentul instrumental dorit. Stocarea electronică este realizată pe aproximativ același principiu: fiecare instrument care participă are bine delimitată suita de sunete pe care trebuie să le producă.

- **MIME (Multipurpose Internet Mail Extensions)** - *Extensii multifuncționale specifice poștei electronice Internet* - set de specificații tehnice standardizate ale protocolului simplu de transfer al poștei electronice (SMTP), care oferă posibilitatea codificării fișierelor binare în format tip text și atasarea acestora la mesajele electronice clasice (de tip text), cu scopul de a le putea transmite ulterior concomitent via Internet. Fișierele codificate conform standardului MIME, conțin, de regulă: imagini fotografice, imagini video, elemente audio, foi de calcul tabelar, fișiere executabile, documente scrise în programe de procesare a textelor, baze de date s.a.

- **Modem (MOdulator/DEModulator)** - Dispozitiv electronic analog de telecomunicații, conectat în interiorul sau exteriorul unui computer, cu scopul de a putea comunica la distanță cu alte computere dotate în acest fel, prin intermediul liniilor telefonice tradiționale. Caracteristica de bază a acestui dispozitiv electronic este faptul că este capabil să convertească un semnal digital într-unul analog și invers, cu ajutorul unui protocol special de modulare software.

- **Motor de cautare (Search Engine)** - Model avansat de site Web, care deservește ca punct de plecare și instrument de indexare pentru căutarea altor tipuri de site-uri de Web, detinatoare ale unor informații de interes specific. Pentru mai multe informații poți vedea articolul [Motoare de cautare](#)

- **MPEG (Moving Picture Expert Group)** - format calitativ superior de fisier multimedia, folosit cu preponderență pentru conversia și redarea digitală a semnalelor audio-video pe rețeaua Internet. Formatul sau standardul de reprezentare digitală MPEG ar putea fi asemănat cu un suport video de tip VHS sau BETA-SP, folosită pentru reproducerea unor imagini în mișcare filmate anterior.

- **MP3** (Extensie de fisier) Format de fisier, aparținând celei mai noi familii de formate pentru fișiere destinate stocării de melodii sau fragmente sonore. Marele avantaj al acestor fișiere este mărimea fișierelor, MP3-urile fiind de mai mult de zece ori mai mici decât echivalentele lor în format WAV. Dezavantajul major: solicitarea procesorului în decodificarea fișierelor fiind foarte mare, doar sistemele care beneficiază de resurse mai consistente făcând față cu succes rulării în paralel și a altor aplicații.

[inapoi](#)

N

- **Neticheta (Netiquette)** - Set de reguli subantelese sau reguli de conduita stabilite de comun acord intre toti utilizatorii retelei Internet, care stabileste "bunele maniere" ale comunicarii de tip online. Un exemplu de comportament manierat sau educat al unui utilizator online ar fi nelasarea tastei Caps Lock activata in timpul schimburilor de mesaje electronice, deoarece acest lucru este considerat a fi "tipator"

- **Networking** - Procesul de conectare sau legare in retea a mai multor noduri sau terminale, astfel incat

fiecare dintre acestea sa aiba drepturi de acces delimitate sau nelimitate la informatiile detinute de catre celelalte. Un sistem de tip networking implementat la scara globala il reprezinta reseaua Internet, care este, in esenta, o tehnica moderna de cuplare a mai multor computere prin intermediul liniilor de telecomunicatie fixe sau mobile si a mai multor servicii informatinale.

- **Newbie** - 1. Termen de jargon atribuit unui utilizator novice si neexperimentat in practicile uzuale adoptate pentru cautarea si accesarea informatiilor existente in spatiul virtual Web. 2. Insulta la adresa unui asa zis "ucenic" care a vazut si experimentat mult timp practicile obisnuite ale unui grup de discutii, dar care pretinde in mod perfid altora ca nu stie nimic despre asa ceva.

- **Newsgroup** Serviciu Internet ce permite primirea periodica a unor informatii specifice unui anumit domeniu, prin intermediul serviciului de e-mail. Informatia este transmisă în mod automat, periodic, la toti cei care au solicitat primirea acelor e-mailuri. De asemenea cei înscriși într-un newsgroup pot schimba între ei păreri în legătură cu subiectul abordat, uneori chiar în sistem conferință.

- **Nick (Pseudonim, poreclă)** În multe cazuri dorim să rămânem anonimi pe Internet, dar în acelasi timp si utilizatori activi ai serviciilor de IRC, USENET, email, etc. Din acest motiv, este destul de uzual ca în locul numelui propriu, mesajele postate să fie semnate cu un pseudonim. În general este bine ca pseudonimul cu care semnati să fie acelasi de fiecare dată, pentru ca toti utilizatorii să vă recunoască (desi nu va cunosc numele real, prin intermediul acestui pseudonim veți fi identificat în mod unic). (asa cum eu semnez pe site si pe liste cu Pepe).

- **Numarator (Counter)** - Tehnica de numarare prevazuta de catre programatori in interior anumitor pagini de Web, care monitorizeaza de cate ori a fost accesata respectiva pagina de Web si care au reprezentat cele mai dorite si atractive elemente (resurse) care apartin acesteia. In general counter-ele sunt incluse in pagina de inceput a unui site.

[inapoi](#)

O

- **OCR (Optical Character Recognition)** Recunoasterea Optică de caractere - Sistem prin care o pagină dactilografiată conținând text, după ce a fost scanată, se încearcă recunoasterea caracterelor prezente în textul initial, pentru a transforma fisierul imagine (rezultat al scanării) în fisier text. Sistemul OCR salvează timpul necesar redactilografierii unui document disponibil doar pe hârtie

- **Offline** - Termen de specialitate utilizat in domeniul retelelor de computere, care este atribuit fie unui computer sau dispozitiv periferic (imprimanta, scanner), configurat sa functioneze ca sistem separat, de sine statator, fie pentru a desemna starea de inactivitate a unui computer sau dispozitiv periferic conectat la o retea locala sau extinsa. Expresia "a fi offline" simbolizeaza, in general, starea de deconectare fizica a unui computer in reseaua Internet.

- **Online** - Termen de specialitate utilizat in domeniul retelelor de computere, care simbolizeaza posibilitatea si/sau starea efectiva de conectare si acces al unui computer la Internet sau la un alt model de retea extinsa (de tip WAN) sau locala (de tip LAN). Din punct de vedere tehnic, o legatura online reprezinta o conectare fizica reusita a unui computer in spatiul virtual WWW, prin intermediul unei linii telefonice clasice si a unui modem sau a unei retele locale. "A fi online" inseamna, de regula, a fi conectat la reseaua Internet.

[inapoi](#)

P

- **Pagina de intampinare (Home Page, Welcome Page)** - **1.** Prima pagina de Web a unui site. Proiectat intentionat pentru a se afisa prima in interiorul unui browser Web in momentul accesarii de catre un utilizator a unui site Web, o pagina de intampinare contine, de regula, o descriere succinta si la obiect a continutului celorlalte pagini electronice ale respectivului site de Web. **2.** Pagina de Web introductiva, afisata in mod automat de catre un browser in momentul lansarii acestuia in executie. In general, browserele de Web ofera posibilitatea sa fie configurate software de catre un utilizator astfel incat sa acceseze singure un site de web in momentul deschiderii lor. Scopul urmarit este acela de a castiga timp si a automatiza procesul de deschidere a unei pagini de Web preferate.

- **Paianjen (Spider, Web crawler)** - Denumire comerciala a programelor software de tip "robot", folosite pentru extragerea si afisarea automata a tuturor paginilor de web conectate sau legate, prin intermediul hiperlegaturilor, de continutul de tip hipertext sau hipermedia al unei anumite pagini electronice vizate. Strategia aleasa de catre un program software de tip "paianjen" pentru a stabili ce pagina/site Web sa viziteze, se bazeaza pe ideea alegerii acelor pagini electronice care contin cat mai multe hiperlegaturi catre alte pagini de Web. Ulterior stabilirii acestora, paianjenii isi adauga noile descoperiri facute intr-o baza de

date de pe Internet care poate sa fie accesata ulterior de catre oricine cu ajutorul motoarelor de cautare traditionale. Pentru mai multe informatii despre motoarele de cautare puteti citi articolul [Motoarele de cautare](#)

- **Partajare (de resurse)** Modalitate de a permite utilizatorilor, prin intermediul unei retele de calculatoare să acceseze date de pe alte calculatoare sau să utilizeze resurse ale altor calculatoare (cum ar fi legătura la Internet sau imprimanta)

- **PING (Packet Internet Group)** - Utilitar software folosit pentru diagnosticare, cu ajutorul caruia se testeaza integritatea unei conexiuni Internet la destinatie. Procedul tehnic utilizat pentru determinarea acestui lucru este urmatorul: programul PING trimite prin intermediul protocolului ICMP (Internet Control Message Protocol) - subcomponenta de baza a protocolului IP - un semnal prin care se solicita un raspuns din partea computerului aflat la destinatie, apoi se asteapta sosirea acestuia. In cazul in care se raspunde de la destinatie, atunci inseamna ca legatura este valabila si fara erori software sau hardware. In caz contrar este vorba de o problema legata de conexiunea Internet respectiva. Pentru a folosi comanda Ping, se merge la Start->Run, iar la Open se scrie *command*. Apare o fereastră de MS DOS Prompt, iar aici se scrie *ping adresa_web* dupa care se apasa Enter. De exemplu, *ping www.e-alfel.ro/e-alfel.htm*. Daca se primeste raspuns, e ok. Daca nu, nu :)

- **Pixel** Un punct de pe monitor. Reprezintă cea mai mică unitate grafică utilizată în afisarea imaginilor pe monitorul calculatorului

- **PNP (Plug 'n Play)** Reprezintă un tip special de echipament hardware care este recunoscut instantaneu de o aplicatie software, fără a mai fi nevoie de interventia utilizatorului pentru a efectua diferite setări de instalare

- **POP (Post Office Protocol)** Protocol Internet ce permite utilizatorilor sa descarce propriile e-mailuri de pe serverul de mail direct pe propriul calculator.

- **Posting** - Compunerea si trimiterea unui mesaj electronic catre un grup de discutii (newsgroup) sau pe un forum. Caracteristica de baza a unui "posting" spre deosebire de un e-mail clasic este faptul ca expedierea acestuia trebuie sa fie facuta astfel incat sa poata fi citi/vazut de catre toti participantii care au drept de acces in cadrul unui grup de discutii (newsgroup).

- **PPP (Point to Point Protocol)** (protocol Punct la Punct) Este un protocol Internet ce permite calculatorului unui utilizator să se comporte ca un calculator gazdă pe Internet. PPP permite inclusiv operatii mai complexe de tipul multitasking, fiind astfel cea mai versatila conexiune ISP.

- **Proxy** Într-o retea existentă, pentru ca toate calculatoarele legate în acea retea să aibă acces la Internet, este suficient ca unul singur să fie on-line, permitând fiecărui calculator legat accesul. Astfel, utilizând sistemul proxy server, un calculator din retea ce doreste accesarea unui URL va transmite cererea calculatorului setat ca proxy (cel legat la Internet), acesta va obtine resursa de pe Internet si o va returna calculatorului ce a solicitat-o. Acest mod de funcționare este mai eficient mai ales datorită costului mai scăzut de conectare, dar si pentru a permite anumite servicii în cazul în care există un firewall pentru acea retea.

- **Public Domain Software (Software aparținând domeniului public)** Categorie de software care sunt puse la dispozitia publicului pentru a fi utilizate, fără plata unei taxe. De asemenea, în cazul realizării unui proiect, este necesară păstrarea informatiilor referitoare la dreptul de autor. Pe undeva, această categorie este foarte similară celei freeware

[inapoi](#)

Q

Momentan pentru aceasta litera nu am gasit nici un termen, insa voi mai cauta. Daca tu stii vreun termen si explicatia lui, poti sa-mi trimiti un e-mail la adresa e-altfel@e-altfel.ro

[inapoi](#)

R

- **Razboi de flame** - Serie de atacuri la persoana ridicata in cadrul unui grup de discutii (newsgroup), care consta in aruncarea, de catre anumiți indivizi colerici, a unor fraze provocatoare si virulente asupra participantilor la o discutie. Procedeul este considerat un schimb de opinii incins, in care initiatorul asa-zisului "razboi de flame" nu doreste sa-si exprime o parere sau sa participe la o discutie, ci numai sa contrazica si sa critice pe altii.

- **Resursa** Componenta hardware ce a fost instalata intr-un calculator sau componenta software care este gata de utilizat la un moment dat. In munca sa de zi cu zi, utilizatorul intreactioneaza cu aceste resurse, exploatandu-le. Aceasta interactiune este mijlocita si in acelasi timp posibila datorita coordonarii resurselor de catre sistemul de operare.

- **Retea** Reprezintă un ansamblu de două sau mai multe calculatoare legate între ele printr-o metodă oarecare (cablu, linie telefonică, unde radio, etc.). Retelele permit utilizatorilor sa acceseze datele de pe oricare calculator (dacă acest lucru este permis), fără să trebuiască să se afle fizic în apropierea calculatorului de pe care accesează datele. În functie de numărul calculatoarelor legate si de aria geografică acoperită de calculatoarele legate la o retea, exista mai multe tipuri de retele. Privit dintr-o anumită perspectivă, si Internetul este o retea la nivel mondial.

- **Retea Locala (LAN - Local Area Network)** - Retea de computere sau staii de lucru interconectate fizic prin intermediul cablurilor de retea, care utilizeaza resursele unui singur computer foarte bine dotat deopotriva din punct de vedere hardware si software, denumit server. Caracteristica de baza a unei retele locale este faptul ca aceasta exista intr-un cadru geografic relativ restrans. Exemplul cel mai elocvent al unei astfel de retele este cea formata din computerele si/sau perifericele existente in cadrul fiecarui departament al unei institutii de talie mijlocie sau mare. Din punct de vedere tehnic, o retea locala poate sa fie alcatuita dintr-un numar de doua pana la cateva mii de computere, asa cum se intampla in cazul retelelor care utilizeaza interfata de distributie a datelor electronice FDDI (Fiber Distributed Data). Tehnologiile existente adaptate pentru implementarea si functionarea retelelor locale sunt urmatoarele: [Ethernet](#), ARCnet si FDDI.

- **Retea extinsa (WAN - Wide Area Network)** - Retea speciala de computere "instituita" pe o suprafata intinsa - de ordinul a sute de km - prin intermediul liniilor digitale specializate (ISDN de tip E1, T1 si/sau T3)

si a protocoalelor de telecomunicatie standard utilizate pentru transmisiile/receptiile de date electronice la distanta. Din punct de vedere practic, o retea extinsa reprezinta orice retea de computere care reuneste cel putin doua locatii fizice diferite, deci care nu se afla in acelasi spatiu fizic: doua tari, doua orase, doua cladiri, etc. De asemenea, un WAN poate sa constituie proprietatea privata a oricarei persoane fizice si/sau juridice, insa termenul se refera, de regula, la retelele cu acces public.

- **Retea metropolitana (MAN - Metropolitan Area Network)** - Retea de computere caracterizata prin faptul ca interconecteaza statiile de lucru ale utilizatorilor in cadrul unei regiuni geografice mai mari decat in cazul unei retele locale (de tip LAN), dar mai mici decat in cel al unei retele extinse (de tip WAN). Termenul de retea metropolitana se aplica de regula in cazul implementarii unei retele de computere pe tot cuprinsul unui oras sau al unei retele de computere pe tot cuprinsul unui oras sau al unei metropole importante. De asemenea, el se foloseste in cazul interconectarii mai multor retele locale (de tip LAN) in cadrul uneia singure de dimensiuni mai mari. Acest ultim mod de dispunere este cunoscut, in practica, sub denumirea de retea universitara.

- **Retea virtuala privata (VPN - Virtual Private Network)** - model de retea privata care conecteaza doua sau mai multe retele locale aflate la distanta una fata de cealalta via Internet. Existenta unei astfel de retele presupune, in esenta, crearea unei "supra-retele locale" (private) prin unirea mai multor retele locale clasice dispersate in spatiu, interconectarea acestora realizandu-se cu ajutorul unei retele publice extinse - in speta, reseaua Internet. Prin urmare, este o retea privata "in mod virtual", deoarece da numai impresia crearii unei retele de tip local, cand ea reprezinta de fapt un model de retea de tip extins (de tip WAN). Caracteristica esentiala a implementarii unui VPN consta in faptul ca datele si fisierele transmise in cadrul acesteia sunt codificate astfel incat se creeaza pe buna dreptate un cadru privat (local) de schimb de date - si virtual numai cu numele.

- **RFC (Request for Comment)** "Cerere pentru opinie" - un tip special de fisiere cuprinzând documentatie tehnică, privind în special probleme aflate în sfera Internetului. În momentul propunerii unui nou standard tehnic sau a unei noi game de servicii Internet, autorul realizează o documentatie foarte detaliată pentru aceasta, cerând părerea celorlalti, astfel el lansează o "cerere pentru opinii".

[inapoi](#)

S

- **Script** - Sir de instructiuni si comenzi software caracteristice unei anumite proceduri standard, inregistrate in mod automat de catre unele programe software sau manual, prin intermediul unui limbaj de programare simplificat. Scopul folosirii unui script este acela de a automatiza anumite proceduri software, cum ar fi deschiderea unei sesiuni de lucru intr-un serviciu de tip online.

- **Screen capture (Captură de ecran)** Cu ajutorul unui program specializat pe prelucrarea imaginilor grafice este posibilă realizarea unei imagini identică celei afisate în acel moment pe monitor

- **(fisier de) Semnatura** Este un fisier de tip text, in care sunt incluse câteva date despre un anumit utilizator. În momentul în care acest utilizator trimite un e-mail, el poate opta dacă la sfârșitul e-mailului, informatia continută în fisierul său de semnături să fie inclusă în textul mesajului. Astfel se poate economisi timp în cazul în care corespondenta schimbată zilnic este voluminoasă, putându-se automat adăuga la sfârșitul fiecărui e-mail de exemplu numele complet, functia detinută în cadrul unei firme precum si informatie de contact (telefon, fax, adresa, etc.)

- **Servlet** - Mini-aplicatie software scrisa in limbajul de programare Java si instalata pe un server WWW, cu scopul de a procesa "de la distanta" informatiile solicitate pe baza de input ale unui client (utilizator local). Mini-aplicatiile de tip "servlet" sunt destinate, in special, accesarii unor baze de date foarte mari - stocate pe servere WWW cu trafic intens- si extragerea informatiilor gasite in interiorul acestora, in functie de input-ul sau interogarile facute de catre un client (utilizator)

- **Shareware** - Program software distribuit initial gratis pe rețeaua Internet de catre anumiți producători de software, cu scopul ca, după trecerea unei perioade fixe de timp de la instalarea si utilizarea acesteia pe computerul propriu, beneficiarul produsului software astfel obtinut sa achite, in cazul in care doreste folosirea mai departe a acestuia, o suma de bani reprezentand contravaloarea respectivului program software. Perioada de timp in care beneficiarul poate dispune de avantajele oferite de aplicatia software de tip shareware se numeste "trial period", adica "perioada de incercare sau testare".

- **Site fantoma** - Site de Web ramas inca disponibil pe reseaua Internet, dar care nu mai prezinta nici un interes pentru proiectantii si proprietarii sai in a-i actualiza in continuare continutul si a-i mentine un design comercial atractiv pentru marea masa a utilizatorilor online care il acceseaza. Datorita faptului ca o mare parte dintre site-urile existente in spatiul WWW nu contin ultimele actualizari ale informatiilor incluse in cadrul lor, este oarecum dificil de stabilit daca un site este unul de tip fantoma sau nu, fara a analiza mai intai continutul acestuia. Un site fantoma poate adesea continua sa ramana foarte apreciat si folositor pentru vizitatorii sai, mai ales atunci cand este vorba de imagini fotografice si informatii tehnice dintr-un anumit domeniu de activitate.

- **Smiley** - Lista de semne neoficiale obtinute din combinatii de taste, folosite in comunicarea pe reseaua Internet in interiorul canalelor de comunicare online de tip Internet Relay Chat (IRC) si nu numai. Pentru mai multe informatii si pentru o lista a unor astfel de semne, te invit la [Emoticon-urile](#)

- **SMTP (Simple Mail TRansfer Protocol)** Protocol utilizat pe Internet prin intermediul căruia e-mailurile trimise de către un utilizator sunt preluate, transportate prin Internet si livrate calculatorului gazdă specificat cu rol de destinatar. SMTP este detaliat în RFC nr. 821

- **Snail Mail (Postă de melc)** Denumire ironică dată serviciului clasic de poștă (cea care sosește prin oficiile postale clasice)

- **SPAM** E-mail nesolicitat, trimis în mod abuziv unui număr mare de destinatari. Aceste e-mailuri pot contine orice, de la informatii inutile, anunturi comerciale până la mesaje ofensatoare. Spamul este una dintre cele mai grave încălcări de netiquette

[inapoi](#)

T

- **TCP/IP (Transmission Control Protocol/Internet Protocol)** - Set de protocole care definesc, controleaza si guverneaza in acelasi timp modalitatea de comunicare digitala pe retea Internet. TCP/IP reprezinta, in esenta, un complex de instructiuni standard, care stabilesc in ce cantitate si in ce fel sunt transmise si receptionate pachetele electronice de date intre sistemele de calcul individuale, conectate la retea Internet. Din punct de vedere tehnic, protocolul TCP este responsabil cu stabilirea numarului de pachete electronice (datagrame) care sunt transmise via Internet dinspre expeditor catre destinatar, in timp ce protocolul IP controleaza drumul pe care circula aceste datagrame, asigurandu-se ca acestea sa ajunga integral la destinatie, fara erori software sau hardware pe parcurs. Dimensiunile unui pachet electronic de date transmis pe retea Internet este, in prezent, de aproximativ 500Kb.

- **Telnet** - Denumirea programului software si a liniei de comanda care ofera posibilitatea obtinerii accesului la retea Internet de catre un computer (statie de lucru), prin intermediul unui protocol de comunicatie propriu, denumit protocol de terminal virtual Telnet. Proiectat la sfarsitul anului 1970 in SUA, protocolul Telnet permite conectarea unui terminal local la un server in cadrul unei retele cu un grad foarte mare de conectivitate si cu un numar foarte mare de tipuri de terminale.

- **Thumbnails (Miniaturi fotografice)** - Elemente de tip fotografic care infatiseaza imagini digitale reprezentate la scara redusa ale unor peisaje, animale, flori etc. Scopul includerii de catre programatori a acestor miniaturi fotografice pe site-urile si paginile de Web este acela de a putea reprezenta intr-un cadru relativ restrans o gama mai larga de imagini fotografice, pentru ca utilizatorul online sa poata alege ceea ce doreste sau ceea ce il incita cel mai mult. Odata facuta alegerea asupra unei astfel de imagini grafice miniaturizate, un simplu clic al mouse-ului executat asupra acesteia o transforma intr-o imagine de dimensiuni normale.

- **Traceroute (Indicator de ruta)** - Utilitar software pentru identificarea si cronometrarea numarului de "hop-uri" sau "escale" pe care le realizeaza un pachet de date electronice in decursul unui transfer de informatii via Internet, pentru a ajunge la destinatie. Scopul folosirii unui astfel de program-utilitar este acela ca, in cazul accesarii unor pagini Web de pe Internet care se "incarca" greoi, utilizatorul sa aiba posibilitatea de a afla cand si unde se petrec cele mai mari intarzieri, pentru a actiona in conformitate ulterior. Programul se numeste "tracert" si poate fi lansat in executie oricand pe parcursul unei conexiuni Internet, alegand din meniul Start comanda Run si introducand de la tastatura urmatoarea linie de comanda: tracert www.nume_site.domeniu De exemplu puteti da *tracert* www.e-altfel.ro/e-altfel.htm

- **TXT** (Extensie de fisier) Unul dintre cele mai utilizate formate de fisier pentru stocarea textului simplu, fără formătări sau prelucrări suplimentare. Informatia cuprinsă în fisierele TXT este codificată cu ajutorul standardului ASCII extins (255 de caractere, 128 standard). Dimensiunile unui fisier de acest tip (TeXT) sunt de cele mai multe ori extrem de reduse.

[inapoi](#)

U

- **Upload** (verb) Denumeste actiunea de a trimite spre un server legat la Internet unul sau mai multe fisiere (componente software), utilizând unul dintre serviciile Internet

- **URL (Uniform Resource Locator - Localizator Uniform de Resurse)** În general o adresă a unui document de pe Internet. Contine atât numele fisierului, cât si informatia referitoare la localizarea exactă a acelui fisier. De exemplu <http://www.e-altfel.ro/e-altfel.htm>

- **Usenet** - Sistem digital de comunicare care foloseste reseaua mondiala Internet pentru gazduirea asa-ziselor grupuri de discutie, cunoscute in limbajul de specialitate sub numele de newsgroups. Existente in cadrul retelei Internet, dar si in interiorul oricarei alte retele extinse (de tip WAN) specializate, UseNet asigura cadrul de desfasurare al schimburilor de informatii in retea intre participantii abonati. Sistemul UseNet este utilizat la nivel mondial de milioane de oameni, grupurile de discutii adapostite fiind specializate pe categorii de interes impartite pe asa-zise ierarhii (clase) standard si nestandard.

inapoi

V

- **V.90** - Standard international de transmisie/receptie a datelor electronice prin intermediul aparatelor de fax-modem, care prevede o rata maxima de transfer a acestora de 56Kbps. Tehnologia V.90 a fost proiectata si adaptata ulterior ca standard de telecomunicatie in anul 1998, ca raspuns si alternativa la tehnologiile [K56Flex](#) si X2, introduse de firmele americane concurente 3Com (fosta US Robotics), si respectiv Rockwell International. In prezent, standardul V.90 reprezinta unul dintre cele mai performante sisteme de telecomunicatie moderne, care asigura deopotriva o corectie automata a erorilor software de transmisie/receptie a datelor electronice si o viteza de transfer a acestora destul de mare, necesara unor conexiuni Internet adecvate.

- **Variabila** O variabilă este o dată din cadrul unui program care își poate schimba valoarea pe parcursul executiei programului. De exemplu, pe rețeaua IRC, vă puteți schimba nick-ul de oricâte ori doriți, pe parcursul aceleiasi sesiuni.

- **Vierme (Worm)** Program similar unui virus, întâlnit însă pe Internet. Acest "vierme" are posibilitatea de a se auto-reproduce, infectând calculatoarele interconectate

- **VoIP (Voice over Internet Protocol)** - Sistem tehnologic avansat, folosit in domeniul telefoniei Internet, care asigura convertirea semnalelor audio in format digital, cu scopul de a putea fi ulterior defalcate in pachete de date si transportate in cadrul unei retele publice prin intermediul protocolului Internet, IP. Avantajul esential al telefoniei digitale VoIP il reprezinta faptul ca utilizatorii acestui serviciu - pus la dispozitie, in cele mai multe cazuri, de furnizorii specializati in telefonie Internet- beneficiaza de o taxare

exacta a convorbirilor, exprimata cu acuratete prin unitatea de masura cea mai mica a informatiilor digitale-bitul.

[inapoi](#)

W

WAV - (Extensie de fisier) Format de fisier utilizat pentru stocarea informatiilor de tip sonor ce nu pot fi descompuse intr-o suita de instrumente, de exemplu o melodie care cuprinde si o parte vocala sau zgomote inregistrate cu ajutorul unui microfon din mediul inconjurator. Fisierele de acest format au dimensiuni impresionante, un minut de inregistrare de o calitate peste medie putand depasi 10 Mb. Acest format a devenit inechit si este pe calea de a fi inlocuit prin formatul MP3.

Web designer - Persoana care se ocupa cu realizarea de pagini web, realizand combinarea informatiilor ce se doresc a fi integrate in acea pagina cu elemente grafice create de catre el insusi sau de catre un grafician, iar in final aceste pagini vor fi completate cu partea de programare orientata pentru internet realizata de catre un web programmer.

Webmaster - Administratorul de web, a carui principala sarcina este intretinerea unui server web, precum si asigurarea intergrarii paginilor web create de web designeri in site-ul web principal existent pe acel server.

Web programmer - Programator calificat, specializat in realizarea de programe destinate integrarii in pagini web. Aceste programe completeaza paginile web, facand posibila interactiunea acestor pagini cu utilizatorul.

Winsock (WINDows SOCKet) - Program ce permite sistemului de operare Windows să transmită și să primească date prin Internet. Winsock este standardul de lucru Windows cu protocolul TCP/IP.

[inapoi](#)

X

Momentan pentru aceasta litera nu am gasit nici un termen, insa voi mai cauta. Daca tu stii vreun termen si explicatia lui, poti sa-mi trimiti un e-mail la adresa e-altfel@e-altfel.ro

[inapoi](#)

Y

Momentan pentru aceasta litera nu am gasit nici un termen, insa voi mai cauta. Daca tu stii vreun termen si explicatia lui, poti sa-mi trimiti un e-mail la adresa e-altfel@e-altfel.ro

[inapoi](#)

Z

- **ZIP** - (Extensie de fisier) Reprezinta cel mai des intalnit format pentru fisiere arhivate. Marimea acestor fisiere variaza, depinzand în mod direct de rata cu care s-a reusit arhivarea datelor.

inapoi